

第18回

# キューコン

キューブ活用コンテスト

# 作品募集!

## パソコンで 作品を作って 応募しよう!

新聞を  
つくろう

思い出  
アルバム

調べたこと  
伝えたいこと

わたしの  
(わたしたちの)  
大切なもの

ものがたり  
(4コマ紙しばい)

募集対象

## 小学生・中学生

応募締切

## 2016年1月8日(金)



キューコンちゃん

### 募集テーマ

思い出アルバム、調べたこと・伝えたいこと、ものがたり(4コマ紙しばい)、新聞をつくろう、わたしの(わたしたちの)大切なもの、他、テーマにとらわれず何でも自由に表現してください。みなさんの個性にあふれる作品をまっています。

### 応募作品

キューブシリーズ、伝えるチカラPRESS、小学校向け教科単元支援ツール「スキップ」を利用した、学習成果作品、自由研究などの成果作品。(例:プレゼンテーション作品、電子紙しばい作品、Webページ、夏休みの課題等研究レポート、壁新聞作品、卒業制作作品、クラブ活動での作品)

### 応募方法

- 応募作品は応募用紙と一緒にお願いします。作品が複数の場合は応募者名と応募作品名とが分かるようにご応募ください。
- 応募作品はデータ、または印刷物にてお送りください。データでの応募は、CD-R等の記憶メディアに保存してお送りください。※MOディスクでは、ご応募いただけません。

### 応募条件

- キューブシリーズ、伝えるチカラPRESS、小学校向け教科単元支援ツール「スキップ」で制作したオリジナル作品に限らせていただきます。(作成年度は問いませんが、作成者自身が在籍中のこと)

### 賞

- 全テーマより10作品程を選び、賞を授与いたします。受賞者には、最高5万円相当の図書カードを進呈いたします。※応募者全員に参加賞を進呈いたします。

### 発表

- 2016年2月以降、情報誌キューブランド誌上、スズキ教育ソフトホームページ上で発表いたします。

### 作品の公表

- 応募作品の著作権は制作者に帰属しますが、スズキ教育ソフトが発行する出版物、ホームページ等において無償で配布させていただく場合がありますことをあらかじめご了承ください。
- 応募作品及び関連資料は原則として返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。

### 著作権

- 応募作品は応募者が著作権を持っているもの、もしくは第三者から応募に必要な著作権の許諾を受けているものに限ります。
- 応募作品の中の一部に、応募者以外の第三者が著作権を持っているもの(写真・美術作品・アニメ等のキャラクター画、音楽など)を使用する場合には、著作権使用の許可を応募者本人が著作権所有者から取得してください。
- スズキ教育ソフトの製品に同梱の素材(コンテンツ)、キューブきっずWeb(<http://www.cubekids.net/>)で提供している「そぞい集」のデータについては、自由に使用できます。

主催 キューブ活用研究会

後援 スズキ教育ソフト株式会社  
鈴木楽器販売株式会社

協賛 株式会社鈴木楽器製作所

応募先お問合せ

キューブ活用コンテスト事務局  
tel.053-444-0081

〒430-0815 静岡県浜松市南区都盛町157-1  
スズキ教育ソフト株式会社 内  
fax.053-444-0086 E-mail.contest@suzukisoft.co.jp

詳しくはホームページを見てね!  
<http://www.suzukisoft.co.jp/>

キーワード  
入力!

スズキ教育ソフト

検索

