

第24回

キューブ活用コンテスト

大募集!

活動や作品を
応募してみませんか?

こんな活動をしたよ!

はじめて作品を作ったよ!

学校みんなで使ったよ!

募集
対象

小学生・中学生

応募
締切

2022年1月6日(木)

キューブ活用コンテストとは?

キューブ活用コンテストでは、
テーマを問わず、キューブシリーズや
E-REPORT COMP等を活用した
活動や作品を大募集しています。
より素晴らしい活動や作品には
賞を授与します!

キューコンちゃん

ご応募いただいた
児童・生徒全員に
もれなく参加賞を
プレゼント!!

オリジナル
PCクリーナー

※参加賞は、
予告なく変更する
場合があります。

対象ソフト

小学校向け 教育用総合ソフト

キューブきっず シリーズ

中学校向け 教育用総合ソフト

キューブNext シリーズ



※画面イメージは<キューブきっず ver.6><キューブNext ver.6>のものです。

表現活動支援ソフト

伝える
チカラPRESS



iPad 用表現活動支援ツール

E-REPORT COMP



みなさんのすてきな作品をおまちしております!

主催 キューブ活用研究会

後援 スズキ教育ソフト株式会社
鈴木楽器販売株式会社

協賛 株式会社鈴木楽器製作所

応募先お問合せ

キューブ活用コンテスト事務局
tel.053-467-5580

〒430-0803 静岡県浜松市東区植松町61-1
スズキ教育ソフト株式会社 内
fax:053-467-5581 E-mail:contest@suzukisoft.co.jp

詳しくはホームページを見てね!

<https://www.suzukisoft.co.jp/contest/>

キーワード
入力!

キューブ活用コンテスト

検索

第23回 キューブ活用コンテスト

受賞校のご紹介

※掲載情報は応募時点のもので

グランプリ

熊本県 山江村立万江小学校
1年生～6年生、
環境・体育委員会、
運営放送委員会の
みなさん

審査員の声

日常的な活用が定着し、それが学校全体に広がっている

レイアウトやデザインに配慮された作品が多く、とても見やすい印象



準グランプリ

静岡県
浜松市立下阿多古小学校
1年生、2年生、3年生、4年生、6年生の
みなさん

審査員の声

体育での活用が新鮮

写真やグラフを効果的に活用し、一人ひとりの成長が可視化されている



メディア リテラシー 賞

石川県
金沢市立十一屋小学校
3年生、5年生、6年生の
みなさん

審査員の声

客観的な視点と目的意識を持って
新聞が作られている



ステップ アップ 賞

宮崎県
延岡市立港小学校
3年生、4年生、5年生、
6年生のみなさん

審査員の声

それぞれの学年で目的に合わせた
アプリケーションを使っている



※作品は各校の応募作品の中から抜粋して掲載しております。

詳しくは第23回キューブ活用コンテスト受賞結果ページ(<https://www.suzukisoft.co.jp/contest/info/23/>)よりご覧ください。

応募用紙はこちらから！

キューブ活用コンテストホームページ

キューブ活用コンテスト

<https://www.suzukisoft.co.jp/contest/>

検索

応募方法

- 応募作品は応募用紙と一緒に送ってください。応募用紙はキューブ活用コンテスト ホームページよりダウンロードをお願いいたします。
- 応募作品はデータ、または印刷物にて送ってください。データでの応募は、CD-R等の記録メディアに保存してお送りください。
※MOディスクでは、ご応募いただけません。
※リンク画像がある場合、同じ記録メディアに保存してお送りください。「キューブシリーズ」の<ニュース>や<電子紙しばい>で作成した作品のリンク画像がない場合、事務局側でデータが正しく読み取れない場合があります。
- [E-REPORT COMP]作品のご応募は、iTunesで書き出し、記録メディアに保存してお送りください。
- その他、キューブ活用コンテストホームページに掲載する「応募要項」をよくお読みいただき、ご応募ください。

注意事項

- 応募作品は、「キューブシリーズ」、「伝えるチカラ PRESS」、「E-REPORT COMP」を活用したものに限りします。
- 応募作品は、応募者が著作権を持っているもの、もしくは第三者から応募に必要な著作権の許諾を受けているものに限りします。
- 応募作品の作成年度は問いませんが、作成者自身が在籍している場合に限りします。
- 学校名とご応募いただいた活動・作品(活動名・作品名を含む)をスズキ教育ソフトが発行する出版物、販促物(活用事例集等)、ホームページ等において無償で配布・掲載させていただく場合がありますことをあらかじめご了承ください。

応募作品例

- 学習活動や、学習成果作品、自由研究などの成果作品。
(例：プレゼンテーション作品、電子紙しばい、Webページ、夏休みの課題等研究レポート、壁新聞、卒業制作、クラブ活動での作品 等)

賞の授与

- 受賞結果は、2022年2月以降、キューブ活用コンテスト ホームページおよびキューブランド誌上にて発表いたします。
- 受賞校には最高5万円相当の図書カードを進呈いたします。
- ご応募いただいた児童・生徒全員に参加賞を進呈いたします。