

エデュキューブ edu-cube

小学校向け

中学校向け

1アカウント(年間)

価格 OPEN CN.85741

※導入アカウント数により価格が変動します。

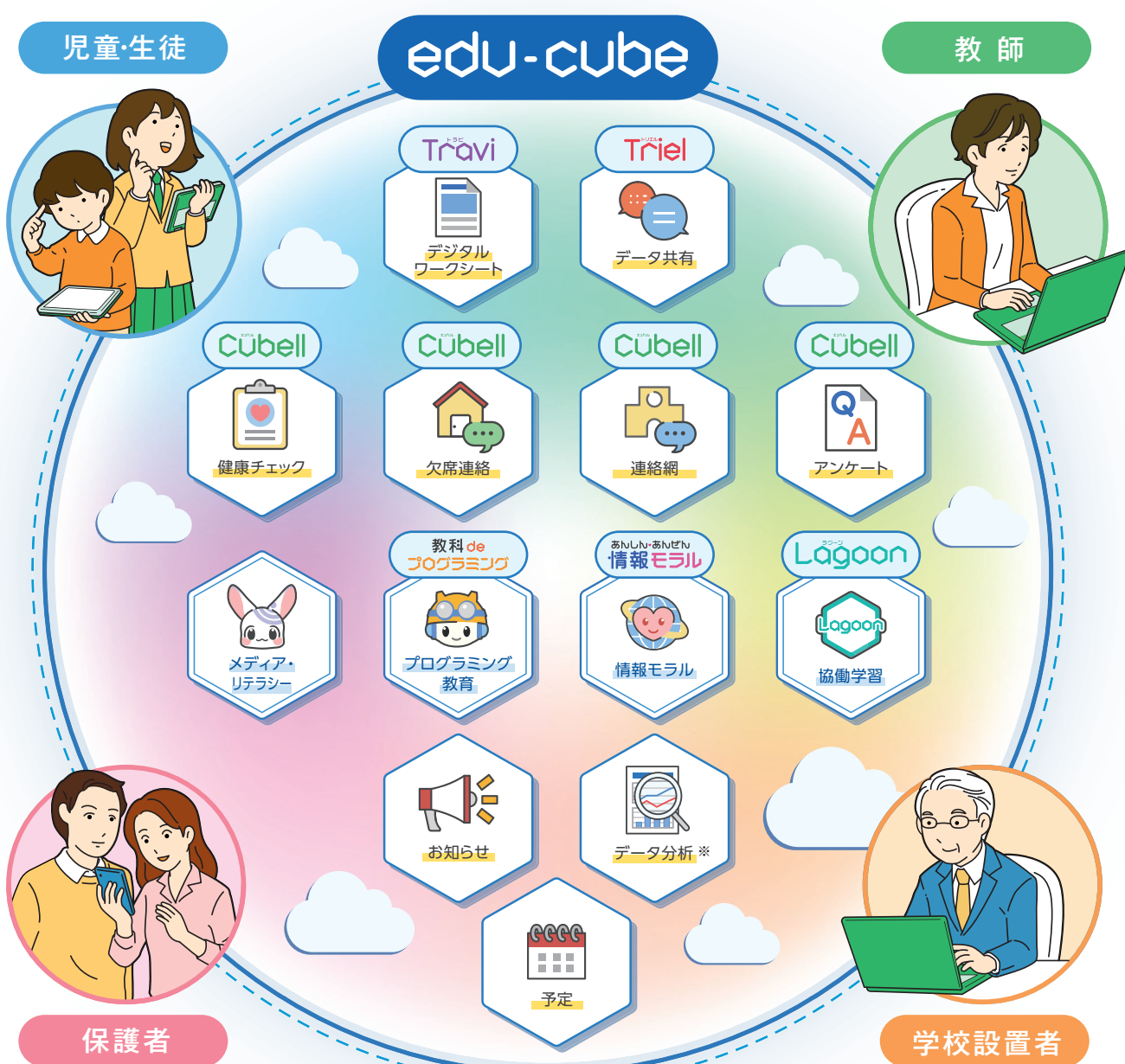
GIGAスクール時代を支える学びのアソートパック!

いつでもどこでも繋がり合えるようになった社会は、今後も変化を続けていきます。

子どもたちの学びも例外ではありません。

知識や経験も、子どもたち一人ひとりの興味・関心に合わせて無限に広がっていくことでしょう。

〈edu-cube〉は、そんな次世代の学びを支えるサービスの詰め合わせです。



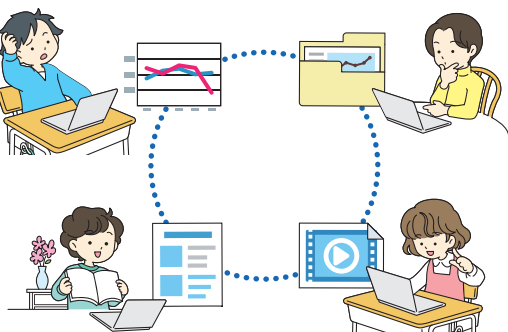
※〈Travi〉に蓄積されたテキストを分析します。

一步先の未来を見据えて データを活用しませんか？

GIGAスクール構想による1人1台端末の整備で、より重要となっているデータの利活用。
〈edu-cube〉は、クラウド内のデータを最大限に活かした効果的な学習・指導を支援します。



子どもたちの学びが つながる



デジタルワークシートで自分の学びを振り返ったり、データ共有機能で他者の考えを参照したりすることを通して、個別最適な学び・協働的な学びのさらなる充実へ！

先生の経験知とデータが つながる



感覚や経験則に頼ることも多かった学習評価に、データの裏付けや新たな発見が加わり、より個に応じた指導・支援へ！

研究者・現場の
先生方との
共同開発！

教育データ
活用
プロジェクト

中川一史先生(放送大学 教授)、研究者の先生方、全国の小中学校の先生方とスズキ教育ソフトが共同研究を行っている「GIGAスクール実践研究プロジェクト」のうち、クラウド内に蓄積された学校生活に関する様々なデータの活用について検討し、活用をサポートするシステムの開発に取り組むプロジェクトです。

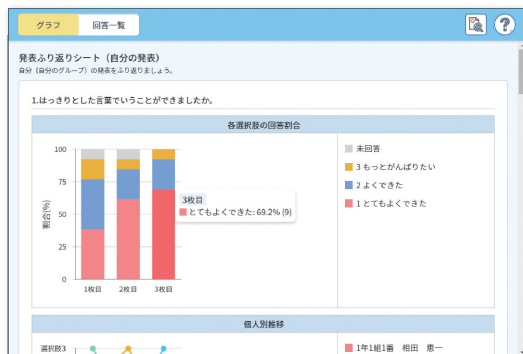
主な機能

デジタルワークシート



授業の振り返りなどをデジタル化し、結果は
即時に集計し可視化
児童生徒は回答内容をいつでも確認できる

トラビ Travi



スィミー 授業振り返りシート

発表を振り返りましょう。

回答日時	1回目 回答内容	2回目 回答内容	3回目 回答内容	4回目 回答内容
2022/07/27(木) 15:20 回答時間 00:02:37	C	C	B	A
2022/07/28(木) 09:11 回答時間 00:02:44	B	C	A	A
2022/07/29(金) 14:14 回答時間 00:05:46	スィミーを上手に質問できるようになりました。	スィミーは自分だけからの色が出たけど、みんなの中でいっしょに考えました。あんなにスィミーが理不器がっしりするところに出会った。	スィミーは自分だけからの色が出たけど、みんなの中でいっしょに考えました。あんなにスィミーが理不器がっしりするところに出会った。	スィミーがみんなの意見をまとめることができた。スィミーが理不器がっしりするところに出会った。
2022/08/01(月) 00:00:00	スィミーはどうしていきなり色が出たんだろう。どうしたら色も出さなくていいのかな？	前のじゃきより、うまくなってきた。どうしたら色も出さなくていいのかな？	スィミーは自分だけからの色が出たけど、みんなの中でいっしょに考えました。あんなにスィミーが理不器がっしりするところに出会った。	スィミーがみんなの意見をまとめることができた。スィミーが理不器がっしりするところに出会った。

保護者用スマホアプリ



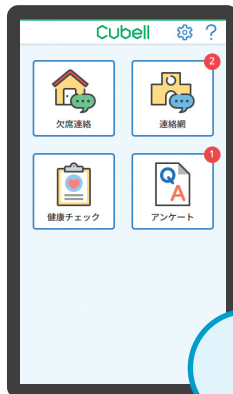
欠席連絡

連絡網

健康チェック

アンケート

デジタルで保護者の
スマホと学校を繋ぐ
アプリ

アプリの多言語
表示に対応教育委員会からの
一斉連絡が可能校務支援システムと
出欠席情報を連携

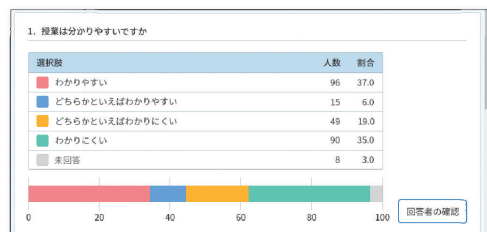
Cubell

健康チェック



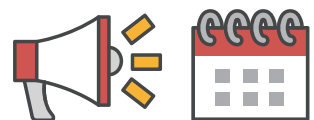
保護者や子ども
自身が入力した
情報から、
学校側は健康状態の
変化を確認・分析

アンケート



学校から保護者へアンケートを送信
回答は自動で集計・グラフ化され集計業務の負担を軽減

お知らせ、予定



先生から児童生徒への
連絡事項を手軽に発信
個人の予定も登録可能

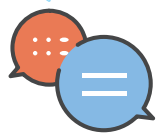
個別最適な学び

協働的な学び

教員の働き方改革

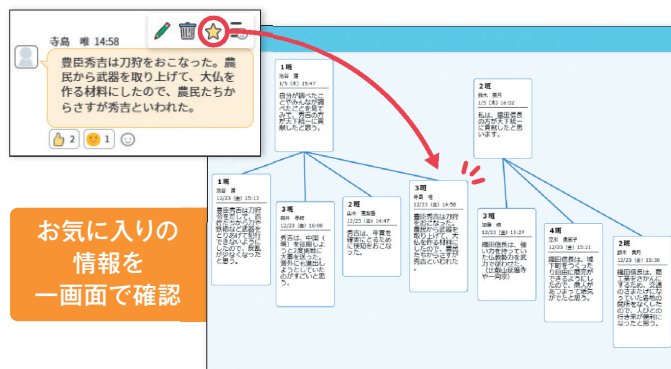
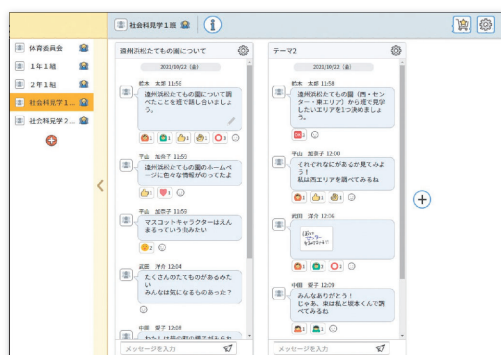
を支援!

データ共有



調べた結果や気付いたこと、アイデアや意見などを書き込んで、リアルタイムでグループメンバーと共有
グループ内に複数のテーマを設定でき、情報の混在や見落としを防止

トリエル
Triel



お気に入りの
情報を
一画面で確認

プログラミング教育



小学校6年間の
さまざまな教科の学習で
プログラミングの体験

教科 **de**
プログラミング

情報モラル



SNSなど社会環境や
教育現場のニーズに
対応したムービー教材

あんしん・あんげん
情報モラル

協働学習



授業の中で
リアルタイムに繋がり、
意見の練り合いに活用

ラagoon
Lagoon

データ分析



AIを含め、さまざまな視点で
データを集約・集計し、
指導・支援に役立つ形で表示

メディア・リテラシー



情報を読み解く力や発信する
力を、さまざまなストーリーの
中で楽しみながら身につける

詳細は **edu-cube**
紹介ページをご覧ください!

