

ぴたっと! プログラミング

NEW

2018年
夏発売

監修: 永野 和男 / 聖心女子大学 名誉教授
※開発中のため、画面や仕様等が変更となる場合があります。



誰でも指導できる プログラミング教育の 導入教材!

平成29年3月に公示された学習指導要領でプログラミング教育が必修化されました。これまでプログラミングに触れたことのない先生でも安心して授業ができるよう、様々な工夫を加えたプログラミング教材です。



プログラミング 教材の特徴

POINT
1

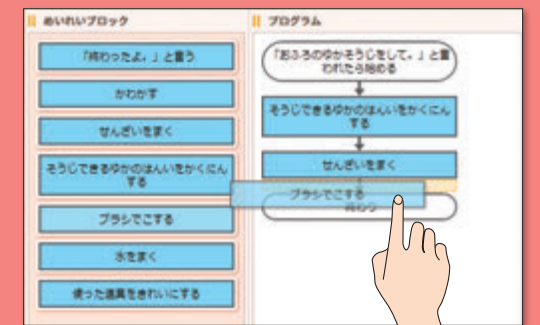
身近な題材から学ぶ



掃除や料理等子どもたちの生活に根差したストーリーに沿って授業を進めることができるので、プログラミング未経験の先生にも子どもたちにもわかりやすい教材です。

POINT
2

実際にフローチャートを作成する



ストーリー中の課題をクリアするために、実際に命令ブロックを組み合わせてプログラムを作成することで、プログラミングに関する様々な知識を学べます。

POINT
3

すぐに始められる 授業ガイド付き

先生がすぐに指導できるよう、全5時間の授業を想定した授業ガイドを用意しています。

文部科学省

『小学校学習指導要領解説 総合的な学習の時間編』(2017)では、プログラミング教育について下記のように触れています。

子供たちに、プログラミングにより意図した処理を行うよう指示することができることを体験させながら、身近な生活でコンピュータが活用されていることや、問題の解決には必要な手順があることに気付き、発達段階に即して論理的思考力を育成し、コンピュータの動きをよりよい人生や社会づくりに生かそうとする態度を涵養すること

先生方からはこんな声も聞かれます



プログラミングの指導がはじめてでも、
ストーリーに沿って指導できる!





利用イメージ

※開発中のため、画面や仕様等が変更となる場合があります。

本教材は総合的な学習の時間においてプログラミングを体験しながら、「プログラミング的思考」から、プログラムのよさまで学習することができます。

第1章 ロボットがやってきた!

第1節 初めまして!ロボット

プログラミングの基礎を学ぶ

ロボットの動きとそのプログラムを見ながら、機械がプログラム通りに動くことや、プログラムの構造(順次、分岐、反復)を学びます。



お父さんと主人公の会話形式でストーリーが進みます。



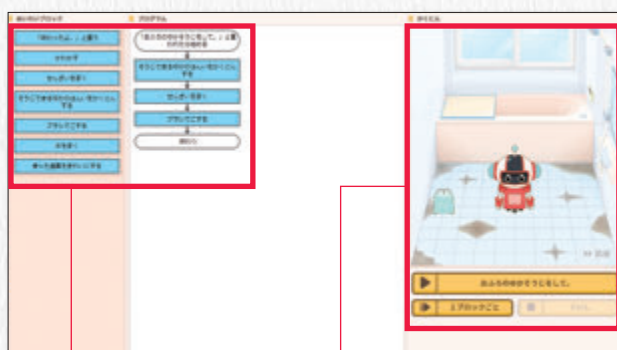
命令ブロックの通りにロボットが動きます。

お父さんの解説に沿って、プログラムの構造を学びます。

第2節 お風呂の床掃除しよう

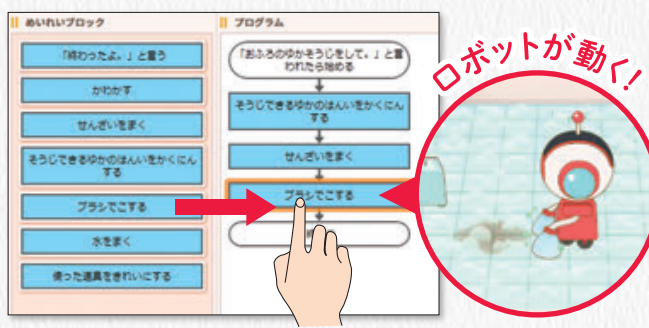
実際にプログラミングに挑戦

お風呂の床掃除を題材に、課題をクリアできるような命令ブロックを実際に作成しながら、プログラミングの考え方を学びます。



プログラム画面

実行画面

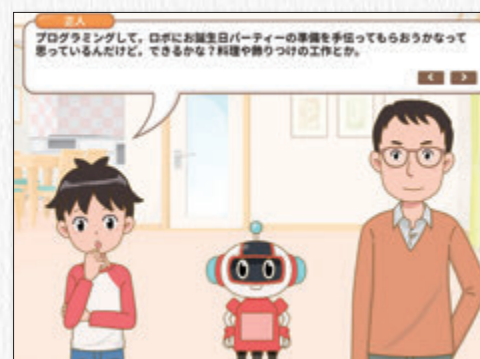


ロボットを動かしたい順番に命令ブロックを並べます。ロボットを動かしてみて、課題をクリアしているか確認します。

第2章 パーティーを開こう!

プログラミングの考え方を身に付ける

パーティーの準備を題材にした練習問題に挑戦し、プログラミングの考え方を身に付けます。



簡単なプログラミング課題(全5問)が用意されています。

プログラミングの良さに気付く

人間とロボットの作業やその結果を見比べ、プログラム通りに動く機械の特長、良さに気付かせます。



アニメーションで人間と機械の作業の速さや正確さを比較します。

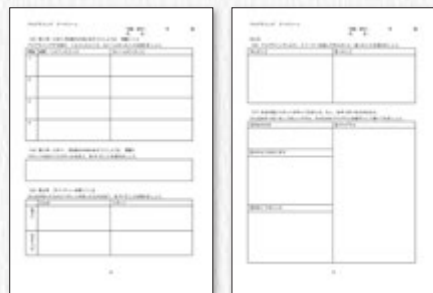


最後にプログラミングを学んでみての感想が問いかけられ、授業のまとめをします。

先生方の授業をサポートするコンテンツが充実!

授業準備をサポートする様々な資料が用意されています。

- ソフトの使い方
- 授業事例
- フローチャート集
- ワークシート



ストーリーの内容に沿ったワークシートが用意されているため、印刷して配布するだけですぐに活用できます。

初めての指導だけど、材料がそろっているから安心



プログラミング教育で目指す子どもたちの姿を着実に身に付けます

子供たちに、プログラミングにより意図した処理を行うよう指示することができるということを体験させながら、身近な生活でコンピュータが活用されていることや、問題の解決には必要な手順があることに気付き、発達の段階に即して論理的思考力を育成し、コンピュータの動きをよりよい人生や社会づくりに生かそうとする態度を涵養すること



日常生活で

教科の学習で